



ARS BOOK



ESPLORA NUOVI MODI DI APPRENDERE



CHI SIAMO

Scopri la nostra Storia

ARS Book

Nasce nel 2017 per portare a Scuola e a Casa la **Realtà Aumentata** come Tecnologia accessibile a supporto dell'Apprendimento, realizzando il connubio tra Innovazione **Tecnologica Made in Italy** e Tradizione.



È il brand italiano che progetta e realizza gli unici **Book e Card** in **Realtà Aumentata**.



Definita prima **Casa Editrice italiana 4.0** nel settore **Education**.



Progetto premiato nel 2019 presso la sede de **Il Sole 24ore** tra i 6 progetti più innovativi d'Italia guidati da una donna.

REALTÀ AUMENTATA PER LA DIDATTICA



Hanno parlato di noi



IL MIX CHE CI RENDE UNICI



**INNOVAZIONE
TECNOLOGICA**



**SEMPLICITÀ
E INCLUSIONE**



**SICUREZZA &
ACCESSIBILITÀ**

RICORDA CHE

**PUOI ACQUISTARE I NOSTRI PRODOTTI
SUL SITO ARSBOOK.IT**

ACQUISTA CON



ACQUISTA CON



ACQUISTA CON



**PER LE SCUOLE È POSSIBILE ACQUISTARE
SU MEPA CON I CODICI INDICATI PER CIASCUN PRODOTTO**



ARS ALFABETO

Età consigliata: 3+ anni | App: ARS Alfabeto

ALFABETIERE ITALIANO CON 21 CARD

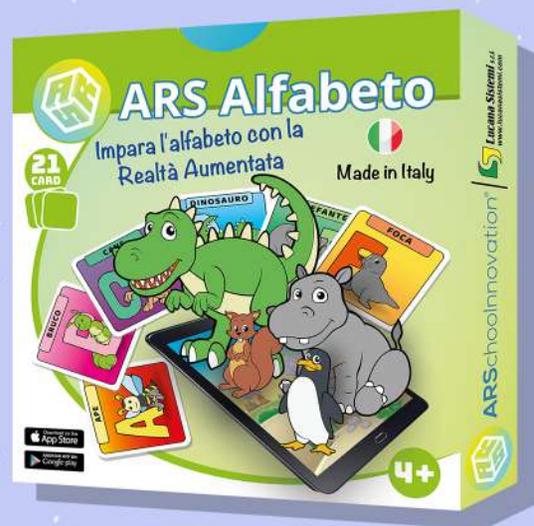
Carte interattive progettate per insegnare l'Alfabeto italiano ai bambini dai 3 anni in su.

Il set include **21 carte illustrate**, pratiche e sicure, utilizzabili da sole o in combinazione con l'App in **Realtà Aumentata**, che funziona anche offline ed è compatibile con dispositivi Android e iOS.

FUNZIONALITA'

Interagire con l'oggetto tridimensionale che prende vita sulle card;

Pronuncia della lettera; Pronuncia della parola associata;
Verso dell'animale; 5 info su ciascun animale.



Singola Confezione

Cod. **ARCARD07**

23,00€

Kit Classe - 5 Confezioni

Cod. **ARCARDBUNDLE**

105,00€



ARS ALPHABET

Età consigliata: 4+ anni | App: ARS Alphabet

ALFABETIERE INGLESE CON 26 CARD

Carte interattive progettate per insegnare l'Alfabeto inglese ai bambini dai 4 anni in su.

Il set include **26 carte illustrate**, pratiche e sicure, utilizzabili da sole o in combinazione con l'App in **Realtà Aumentata**, che funziona anche offline ed è compatibile con dispositivi Android e iOS

FUNZIONALITA'

- Interagire con l'oggetto tridimensionale che prende vita sulle card;
- Pronuncia della lettera;
- Pronuncia della parola associata;
- Spelling.



Singola Confezione

Cod. **ARCARD07EN**

23,00€

Kit Classe - 5 confezioni

Cod. **ARCARD-EN-B**

105,00€



ARS MAGIC TALES

Età consigliata: 3+ anni | App: ARS Magic Tales

ARS Magic Tales, il kit didattico che trasforma lo **storytelling** in un'esperienza magica e interattiva per i bambini!

Questo straordinario kit per l'infanzia **include 4 libricini** con racconti che prendono vita grazie alla Realtà Aumentata:

- I tre porcellini;
- La volpe e l'uva;
- La lepre e la tartaruga;
- Il topo e il leone.

ARS Magic Tales permette anche di diventare piccoli autori: i bambini possono **creare le proprie storie**, stimolando la fantasia e sviluppando le competenze linguistiche e narrative.



Singola Box

Cod. **ARS-MAGIC**
4 attivazioni

89,00€

Kit Classe - 10 Box

Cod. **ARS-MAGIC-K**
40 attivazioni

799,00€



ARS KIT CARD

Età consigliata: 3+ anni | App: ARS Alfabeto, ARS Alphabet

Una confezione magica per bambini in età prescolare, contenente **47 carte** interattive per imparare l'alfabeto italiano e inglese con la Realtà Aumentata.

Facili e sicure da usare, **ogni carta** presenta una lettera dell'alfabeto che prende vita con l'applicazione abbinata, rendendo il gioco educativo un'esperienza emozionante e stimolante.

La versione inglese offre anche lo spelling e la possibilità di animare oggetti tridimensionali, rendendo **l'apprendimento** ancora più **dinamico**.



Singola Box

Cod. **KITCARD 40,00€**



MY ARSY PUZZLE

Età consigliata: 3+ anni | App: ARS Alfabeto, ARS Alphabet

Puzzle interattivi che trasformano l'apprendimento in un'avventura grazie all'App in Realtà Aumentata.

Un'esperienza didattica innovativa che **combina manualità e tecnologia**, perfetta per giocare e imparare sia a scuola che a casa.

Il kit include:

Puzzle "Gli animali della fattoria";

Puzzle "I mestieri in città".

Da completare e animare con l'applicazione in Realtà Aumentata abbinata.

Contenuti anche in lingua inglese.

Ideale per stimolare la curiosità e il divertimento dei più piccoli.



Singola Box

Cod. **MY-ARSY-PUZZLE 40,00€**

2 attivazioni



MY ARSY BAG

Età consigliata: 3+ anni | App: My ARSY Bag

Kit didattico per l'infanzia che unisce il mondo reale e digitale, grazie all'innovativa App in **Realtà Aumentata**.

Cosa troverai nel kit:

Un libro su pregrafismo, forme, colori, alfabeto e numeri;

120 card animabili in lingua italiana e inglese;

2 puzzle interattivi.

Ideale per bambini dai 3 anni in su, questo kit rende l'apprendimento un'esperienza coinvolgente e appassionante!



Singola Box

Cod. **INF-ARSY**
3 attivazioni

89,00€

Kit Classe - 10 Box

Cod. **KIT-INF-ARSY**
30 attivazioni

799,00€



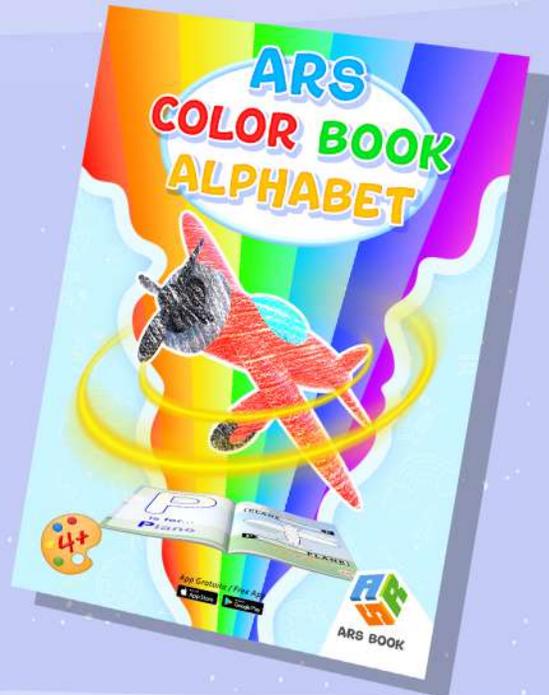
ARS COLOR BOOK

Età consigliata: 4+ anni | App: ARS Color book

Con **26 pagine interattive**, pensate per bambini della scuola d'infanzia, questo libro educativo trasforma "l'arte di colorare" in un'esperienza magica grazie all'App in Realtà Aumentata abbinata.

I disegni colorati si animano con i colori applicati sulle pagine e, **attraverso l'App** possono essere colorati nuovamente e arricchiti con tante informazioni in lingua inglese.

Perfetto per imparare l'inglese divertendosi, questo innovativo libro è ideale da usare a scuola o come **regalo educativo** che stupirà grandi e piccini.



Singolo Book

Cod. **ARCOLORB-EN**
2 attivazioni

30,00€

Kit Classe - 25 Book

Cod. **ARCOLORB-EN-KIT**
50 attivazioni

650,00€



ARS PLAY

Età consigliata: 3+ anni | App: ARS Play

App per tavolo interattivo pensata appositamente per bambini in età prescolare, progettata per allenare la logica e stimolare la creatività

Con oltre **100 attività** educative, questa app offre un'ampia gamma di giochi ed esercizi.

Ars Play è pensata per il **lavoro di gruppo**, permettendo fino a 4 alunni di giocare e imparare insieme contemporaneamente.

Ogni attività è progettata per essere **intuitiva**, divertente e soprattutto inclusiva, rendendo l'apprendimento un momento di gioco collaborativo.



Singola App

Cod. **ARS-PLAY**
1 attivazione **183,00€**

Kit Classe - 5 App

Cod. **ARS-PLAY-KIT**
5 attivazioni **793,00€**

Kit Classe - 10 App

Cod. **ARS-PLAY-KIT-PLUS**
10 attivazioni **1.464,00€**



ARS MATHS BOOK 1

Età consigliata: 5+ anni | App: ARS Maths 1

Libro Didattico e Interattivo di Matematica per bambini di scuola primaria con Applicazione in Realtà Aumentata abbinata.

I NUMERI DA 0 A 9

Il numero 1, Il numero 2, Il numero 3, Il numero 4, Il numero 5, Il numero 6, Il numero 7, Il numero 8, Il numero 9, Il numero 0, CLIL.

NUMERI E OPERAZIONI

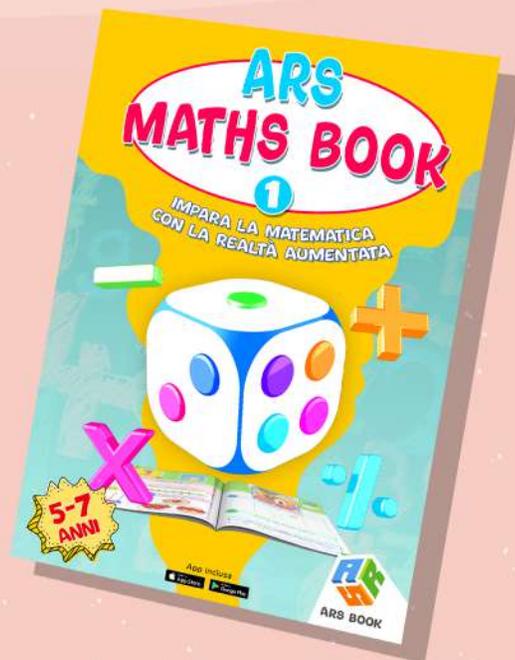
Addizioni con i regoli, Sottrazioni con i regoli, Addizioni con l'abaco, Sottrazioni con l'abaco, Addizioni sulla linea dei numeri, Sottrazioni sulla linea dei numeri, Addizioni solo con i numeri, Sottrazioni solo con i numeri, Maggiore, minore, uguale.

I NUMERI DA 10 A 20

Il numero 10, Il numero 11, Il numero 12, Il numero 13, Il numero 14, Il numero 15, Il numero 16, Il numero 17, Il numero 18, Il numero 19, CLIL, Il numero 20.

MI ESERCITO

I numeri da 10 a 20, Dal primo all'ultimo, Le forme geometriche, CLIL, Gli Euro.



Singolo Book

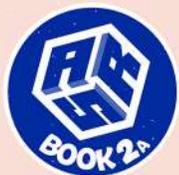
Cod. **ARSMAT-01**
2 attivazioni

30,00€

Kit Classe - 25 Book

Cod. **ARSMAT01-B**
50 attivazioni

650,00€



ARS BOOK 2A

Età consigliata: 6+ anni | App: ARS book 2a

Libro Didattico e Interattivo di Matematica, Scienze e Educazione Civica per bambini di scuola primaria con Applicazione in Realtà Aumentata abbinata.

MATEMATICA

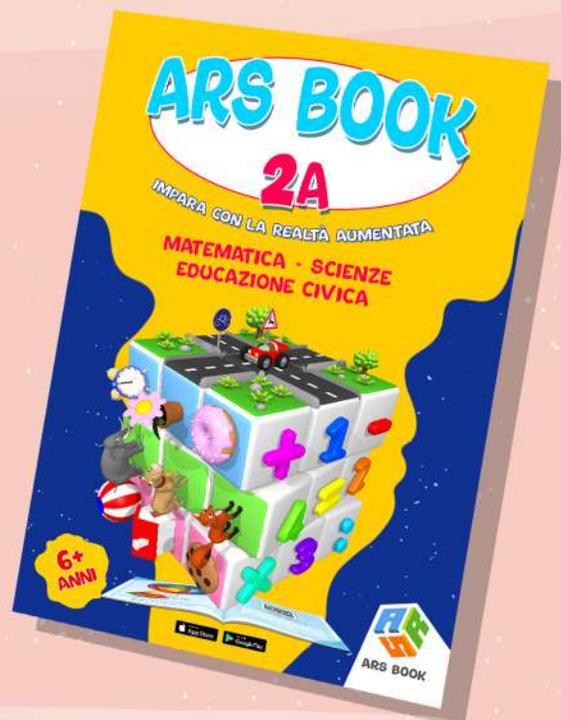
L'addizione; La sottrazione; La moltiplicazione; La tabellina dell'1; La tabellina del 2; La tabellina del 3; La tabellina del 4; La tabellina del 5; La tabellina del 6; La tabellina del 7; La tabellina dell'8; La tabellina del 9; La tabellina del 10; La divisione; I problemi; L'euro.

SCIENZE

Esseri viventi e non viventi; Come si nutrono gli animali; Le parti di una pianta; Le foglie; Il fiore; Solidi, liquidi e gas; Il ciclo dell'acqua; Il giorno e la notte; Le stagioni; L'orologio.

EDUCAZIONE CIVICA

I segnali stradali; La raccolta differenziata.



Singolo Book

Cod. **ARB02-1A**
2 attivazioni

30,00€

Kit Classe - 25 Book

Cod. **ARB02BUNDLE-PRO**
50 attivazioni

650,00€



ARS BOOK 3A

Età consigliata: 7+ anni | App: ARS book 3a

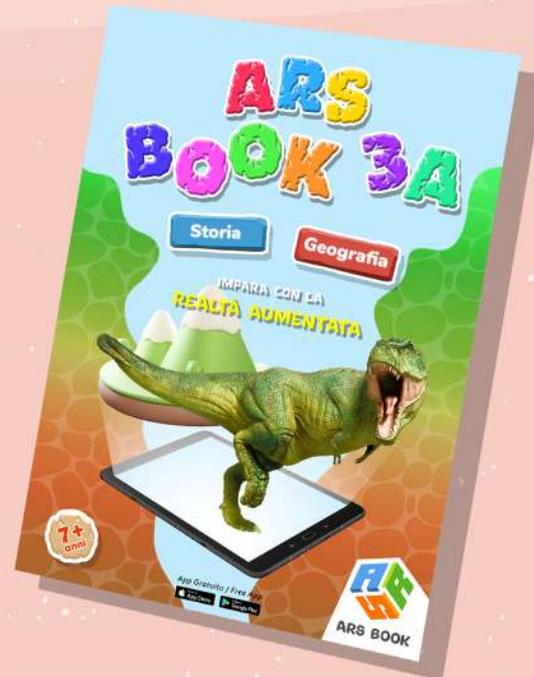
Libro Didattico e Interattivo di Storia e Geografia per bambini di Scuola Primaria con Applicazione in Realtà Aumentata abbinata.

STORIA

Misurare il tempo, La storia della Terra, Le Ere Geologiche, L'Era Arcaica, L'Era Primaria, L'Era Secondaria, I Dominatori della Terra, L'Era Terziaria, L'Era Quaternaria, Il Paleolitico, Lucy e gli Australopitechi, L'Homo Habilis, L'Homo Erectus, L'Homo Sapiens, L'Uomo di Neanderthal, L'Uomo di Cro-Magnon, Approfondimenti Paleolitico, Il Neolitico, L'Allevamento, Il Villaggio, L'Artigianato e le Grandi Invenzioni, La Scoperta dei Metalli

GEOGRAFIA

I Punti Cardinali, Le Carte Geografiche, I Paesaggi Naturali, La Pianura, La Montagna, La Collina, Il Fiume, Il Mare, Il Lago.



Singolo Book

Cod. **ARB03-1A**
2 attivazioni

30,00€

Kit Classe - 25 Book

Cod. **ARB03BUNDLE-PRO**
50 attivazioni

650,00€



ARS BOOK 4A

Età consigliata: 8+ anni | App: ARS book 4a

Libro Didattico e Interattivo di Scienze, Geometria e Geografia per bambini di Scuola Primaria con Applicazione in Realtà Aumentata abbinata.

SCIENZE

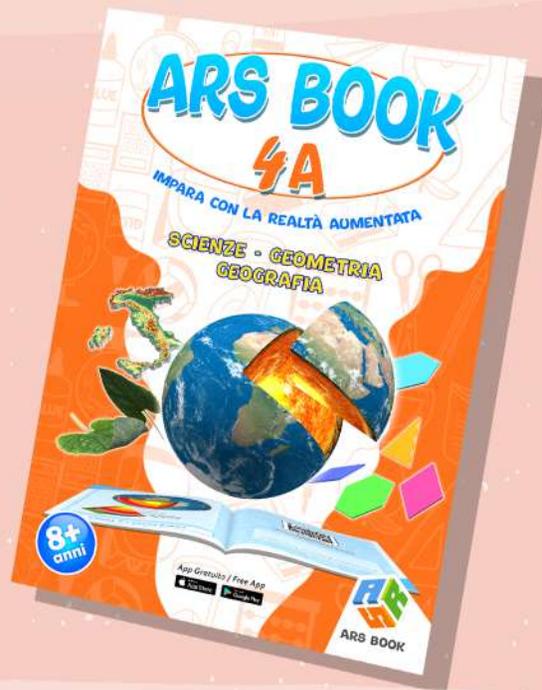
Gli stati della materia; Il ciclo dell'acqua;
Le parti della pianta; la radice; Il fusto; Le foglie;
Il suolo e i suoi strati; La fotosintesi clorofilliana.

GEOMETRIA

Gli angoli e la loro classificazione; I poligoni;
I quadrilateri; Area e perimetro dei quadrilateri;
I triangoli; Area e perimetro dei triangoli.

GEOGRAFIA

Il reticolo geografico; Com'è fatta la terra;
Le fasce climatiche e i loro paesaggi; L'Italia fisica; L'Italia politica; L'Italia e il clima.



Singolo Book

Cod. **ARB04-1A**
2 attivazioni

30,00€

Kit Classe - 25 Book

Cod. **ARB04BUNDLE-PRO**
50 attivazioni

650,00€



ARS BOOK 5A

Età consigliata: 9+ anni | App: ARS book 5a

Libro Didattico e Interattivo di Scienze, Geometria e Geografia per bambini di Scuola Primaria con Applicazione in Realtà Aumentata abbinata.

SCIENZE

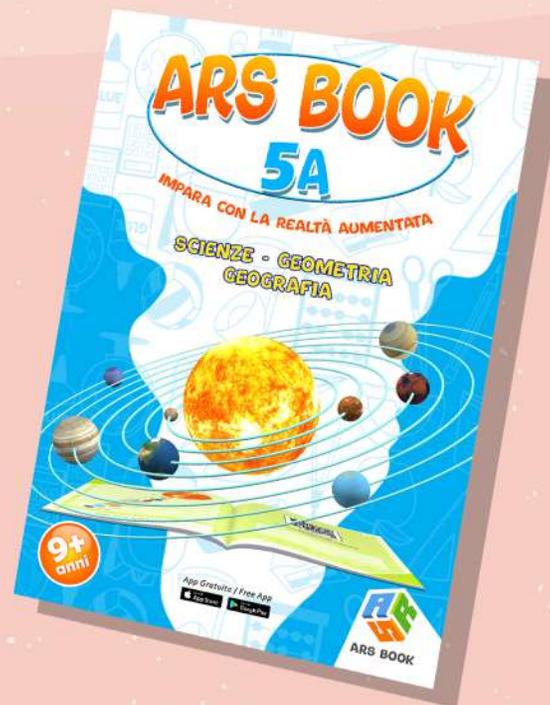
Il Sistema Solare; La cellula animale; La cellula vegetale; Il DNA; La duplicazione del DNA; Il sistema scheletrico; Il sistema muscolare; Il sistema nervoso; Il sistema linfatico; L'apparato circolatorio; L'apparato respiratorio; L'apparato digerente; L'apparato urinario.

GEOMETRIA

I solidi di rotazione; I poliedri; Il cubo; Il parallelepipedo rettangolo; La piramide a base quadrata; Il prisma a base esagonale.

GEOGRAFIA

Le regioni italiane; L'Europa; Il mondo; Gli ambienti d'Italia; Gli ambienti d'Europa; Gli ambienti del mondo.



Singolo Book

Cod. **ARB05-1A**
2 attivazioni

30,00€

Kit Classe - 25 Book

Cod. **ARB05BUNDLE-PRO**
50 attivazioni

650,00€



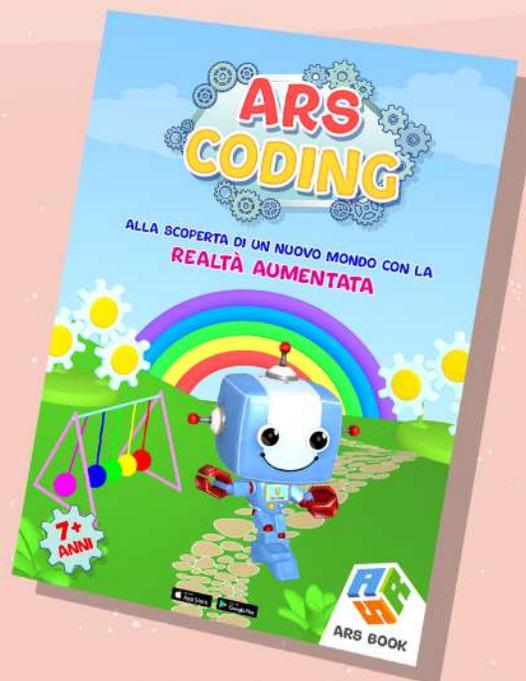
ARS CODING

Età consigliata: 7+ anni | App: ARS Coding

Libro Didattico e Interattivo sul Coding per scuola primaria con Applicazione in Realtà Aumentata per allenare la logica e il pensiero computazionale.

CONTENUTI

Il coding; Un comando per ogni azione;
Posizioni nei reticoli; Spostamenti nei reticoli;
Spostamenti in ordine; Sequenze in ordine;
Sequenze in algoritmo; Sequenze di istruzioni;
Percorsi sui nodi; Il percorso più breve; Problema;
Tutto in ordine; Perché e perciò;
Sequenze per uscire; Algoritmi quotidiani;
Spostamenti nei reticoli; Sequenze nei labirinti;
Un comando per ogni azione;
Sequenze ripetute; Azioni ripetute; Istruzioni logiche;
Programmare con creARS; Il codice segreto.



Singolo Book

Cod. **ARS-COD**
2 attivazioni

30,00€

Kit Classe - 25 Book

Cod. **ARS-COD-KIT**
50 attivazioni

650,00€



BEST BOOK 1

Età consigliata: 11+ anni | App: BESt Book 1

Un innovativo libro pensato per supportare docenti e studenti nella creazione di esperienze didattiche inclusive e coinvolgenti.

Grazie all'integrazione con l'App in Realtà Aumentata, offre un percorso pratico e stimolante per realizzare attività che promuovono l'inclusione di tutti gli alunni, in particolare quelli con Bisogni Educativi Speciali (BES).

OBIETTIVI

Utilizzare scale graduate;

Comprendere il significato e l'utilità del multiplo comune più piccolo e del divisore comune più grande;

Rappresentare insiemi di dati;

Utilizzare i concetti fisici fondamentali;

Conoscere la Terra e spiegare fenomeni e meccanismi naturali;

Comprendere il senso delle grandi classificazioni;

Riconoscere le somiglianze e le differenze del funzionamento delle diverse specie di viventi;

Sviluppare la capacità di spiegare il funzionamento macroscopico dei viventi con un modello cellulare.



Singolo Book

Cod. **ARS-BES-01**
2 attivazioni

38,00€

Kit Classe - 10 Book

Cod. **ARS-BES-K**
20 attivazioni

350,00€

Kit Classe - 25 Book

Cod. **ARS-BES-KS**
50 attivazioni

810,00€



ARS BOOK MEDIE 3

Età consigliata: 11+ anni | App: ARS Book Medie 3

Libro Didattico e interattivo di scienze, geometria e geografia per alunni di scuola secondaria di 1° grado con Applicazione in Realtà Aumentata abbinata.

SCIENZE

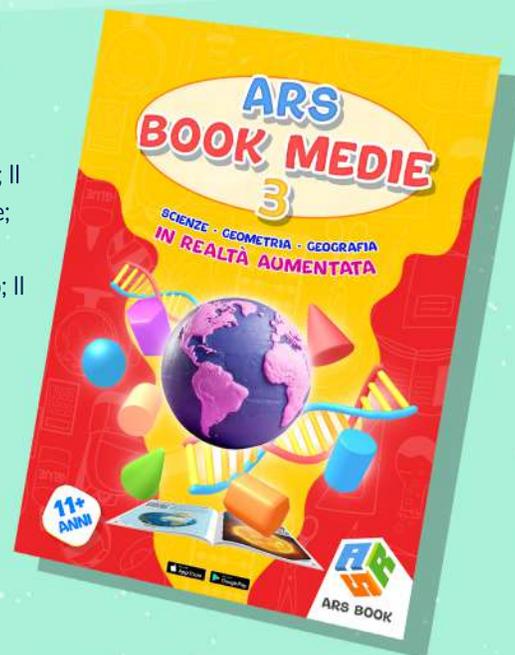
Il ciclo dell'acqua; La tettonica a placche; Le faglie; I vulcani; La rotazione della terra; Il sole; Il sistema solare; Le tre leggi di Keplero; La cellula vegetale; La cellula animale; Il DNA; La duplicazione del DNA; L'apparato circolatorio; L'apparato digerente; L'apparato respiratorio; L'apparato urinario; Il sistema scheletrico; Il sistema linfatico; Il sistema muscolare; Il sistema nervoso; I cinque sensi.

GEOMETRIA

Gli angoli; I triangoli; Il teorema di Pitagora; Il cubo; Il parallelepipedo; Il prisma; La piramide a base quadrata; I solidi di rotazione.

GEOGRAFIA

Il reticolo geografico; L'Italia politica; Gli stati d'Europa; Il mappamondo; I continenti.



Singolo Book

Cod. **ARS-BM1**
2 attivazioni

30,00€

Kit Classe - 25 Book

Cod. **ARS-BM-KIT**
50 attivazioni

650,00€



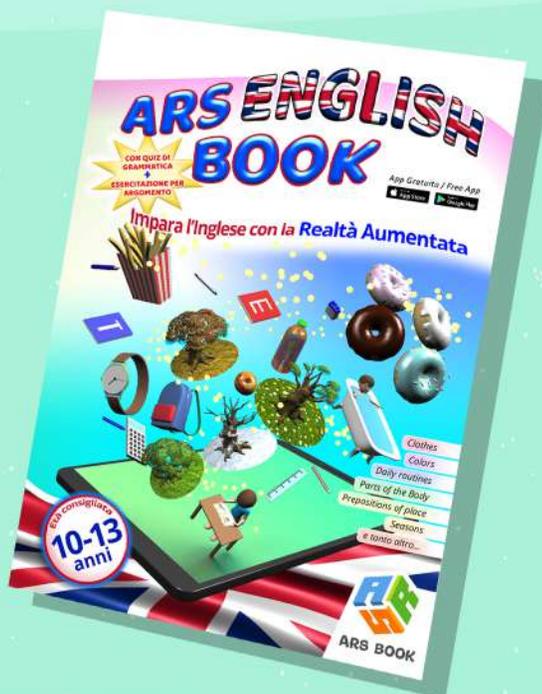
ARS ENGLISH BOOK

Età consigliata: 10+ anni | App: ARS English Book

Libro Didattico e Interattivo di inglese per alunni di scuola secondaria di 1° grado con Applicazione in Realtà Aumentata abbinata.

CONTENUTI

Prepositions of place; What's the time?;
Colors; Things for School; House; House and furniture;
Daily routines; Sports; Clothes - Boy; Clothes - Girl;
Parts of the body; Countries and Nationalities;
Seasons; What's the weather like today?;
Family pets and animals; Snacks and containers;
Food and drinks.



Singolo Book

Cod. **ARBENG-01**
2 attivazioni

30,00€

Kit Classe - 25 Book

Cod. **ARBENG-PRO**
50 attivazioni

650,00€



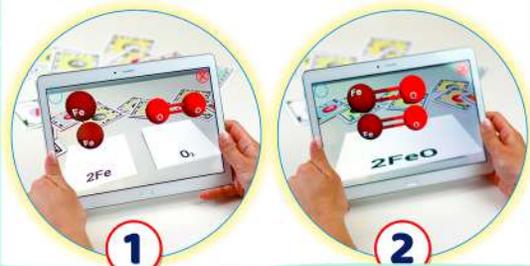
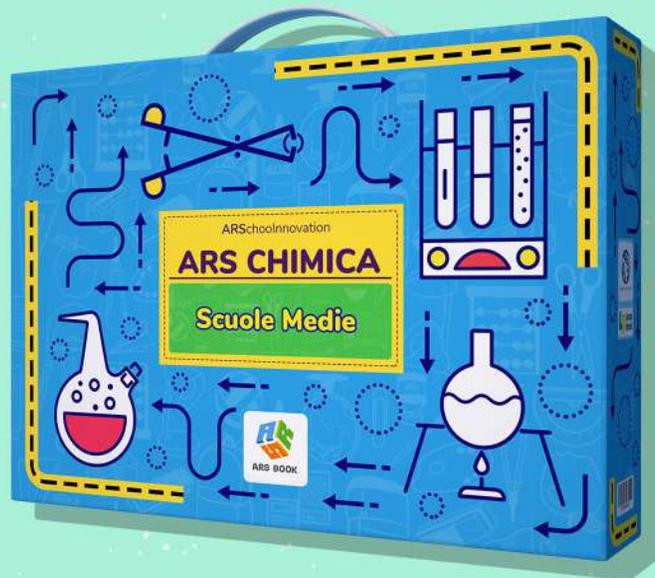
ARS CHIMICA MEDIE

Età consigliata: 11+ anni | App: ARS Chimica M

Kit Didattico e interattivo con **120 carte** per alunni di scuola secondaria di 1° grado con Applicazione in Realtà Aumentata abbinata, per imparare la chimica in modo interattivo e coinvolgente.

CONTENUTI

La tavola periodica degli elementi;
I legami chimici;
Le reazioni;
Quiz.



Singola Box

Cod. **ARSCHIMICA-M-2**
3 attivazioni

89,00€

Kit Classe - 7 Box

Cod. **ARSCHIMICA-M-KIT2**
21 attivazioni

550,00€



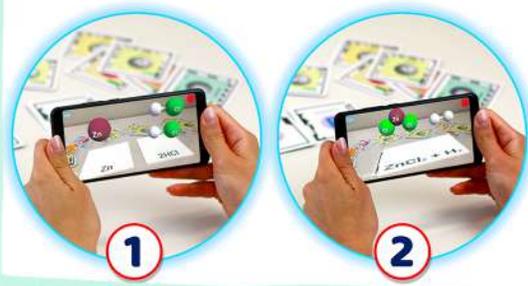
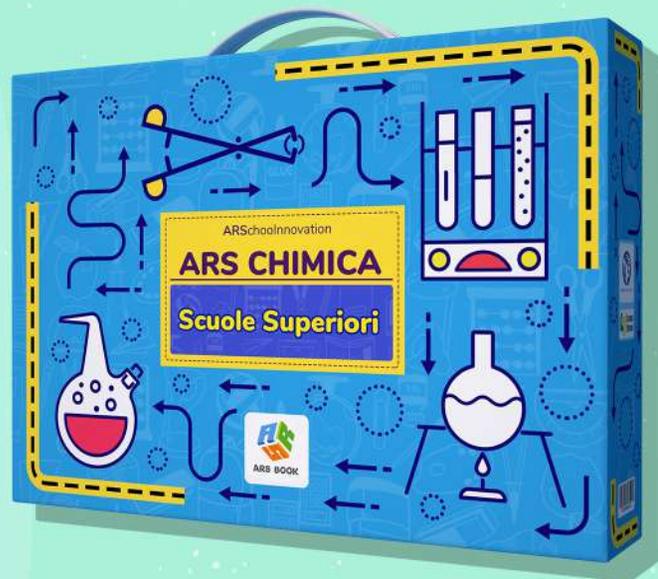
ARS CHIMICA SUPERIORI

Età consigliata: 15+ anni | App: ARS Chimica S

Kit Didattico e interattivo con **120 carte** per alunni di scuola secondaria di 2° grado con Applicazione in Realtà Aumentata abbinata, per imparare la chimica in modo interattivo e coinvolgente.

CONTENUTI

La tavola periodica degli elementi;
I legami chimici;
Le reazioni;
Il bilanciamento delle reazioni;
Quiz.



Singola Box

Cod. **ARSCHIMICA-S-2**
3 attivazioni

89,00€

Kit Classe - 7 Box

Cod. **ARSCHIMICA-S-KIT2**
21 attivazioni

550,00€



SOFTWARE MIXARS

Età consigliata: 13+ anni | App: MixARS

Il Software MixARS coniuga la tecnologia della Realtà Mista con quella dei visori. Oltre 50 contenuti didattici per tre discipline: Scienze, Geometria e Geografia per rendere l'apprendimento immersivo e sorprendente.

Scienze

La cellula animale; La cellula vegetale; Il ciclo dell'acqua; Il DNA; I vulcani; Le faglie; La tettonica delle placche; Il sistema terra-luna; Moto di rotazione e di rivoluzione; Solstizi ed equinozi; Le fasi lunari e le eclissi; Il sole; Il sistema solare e i suoi pianeti; Il moto dei pianeti intorno al sole; Il sistema nervoso; Il sistema scheletrico; Il sistema muscolare; Il sistema linfatico; L'apparato respiratorio; L'apparato cardiocircolatorio; L'apparato digerente; L'apparato urinario;

Geometria

Le figure solide; I solidi di rotazione; Il cubo; Il parallelepipedo rettangolo; La piramide a base quadrata; Il prisma a base esagonale; L'area dei poligoni; Le figure equivalenti; L'area del rettangolo; L'area del quadrato; L'area del parallelogramma; L'area del triangolo; L'area del rombo; L'area del trapezio; L'area di un poligono regolare;

Geografia

Il reticolo geografico; Paralleli e meridiani; Latitudine e longitudine; Le regioni italiane; Le nazioni d'Europa; L'europa; Le pianure i fiumi i laghi e i mari; I continenti;



SW-MIXARS-M-1	Singola licenza MixARS + formazione	976,00€
SW-MIXARS-M-05	5 licenze MixARS + formazione	3.050,00€
SW-MIXARS-M-10	10 licenze MixARS + formazione	4.270,00€

Il software MixARS ha **LICENZA PERPETUA** ed è compatibile con Meta Quest 2, Meta Quest 3, Meta Quest Pro e Pico 4.

Contatti

 www.arsbook.it

 info@arsbook.it

 +39 331 5925543

Seguici su



Powered by

